



建物ビルダー操作マニュアル

2025年6月16日 第1版

このテキストは2025年6月時点の内容です。
今後バージョンアップなどで内容が変わることがあります。
最新のテキストは [O7CAD WEBマニュアル](#) をご覧ください。

目次

建物ビルダーとは.....	3
建物デザイナーをご使用頂いていたお客様へ.....	4
作図の流れ.....	6
作図手順.....	6
建物基礎作成.....	6
玄関位置設定.....	7
①自動作成.....	8
作成と配置.....	8
②手動作成.....	10
変更点を確認：作成したい建物の情報を用意しましょう。.....	10
基本機能.....	12
リアルタイムパース.....	13
保存する.....	15
レイヤの選択.....	16
1階を編集する.....	17
サッシの変更.....	17
ドア・サッシの選択.....	17
サッシの移動・複製・削除.....	18
サッシのサイズ変更.....	19
サッシの入力.....	20
方法1.....	20
方法2.....	22
サッシのオプション設定.....	23
壁の作成.....	24
壁の選択・移動・変形・削除.....	25
家具の入力.....	27
家具の選択・移動・複製・削除.....	29
家具の回転.....	31
2階を編集する.....	32
レイヤを変更する.....	32
壁の変更.....	33
サッシの変更.....	33

【サッシのサイズを変えたら、思った高さにならなかった場合】	35
バルコニーの作成.....	36
屋根の作成.....	37
屋根を作る.....	37
パラペットを作る.....	40
O7CADへ書き出す.....	41
再編集の仕方.....	42
基本操作 詳細説明.....	43

建物ビルダーとは

建物デザイナーを超えた精度を実現！新時代の本格ツール「建物ビルダー」

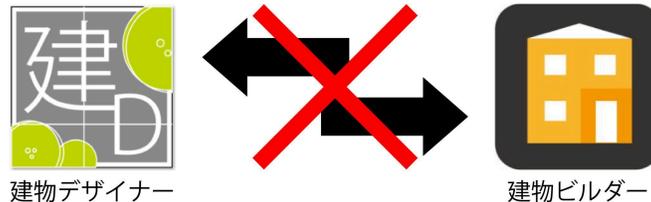


7万ダウンロードを達成した[SpeedPlanner](#)をベースに、画面デザイン、コンテンツ、屋根機能を刷新。精密な矩計計算やバルコニーの壁接続、壁厚の微調整にも柔軟に対応したO7CAD連動の建物作成ソフトです。

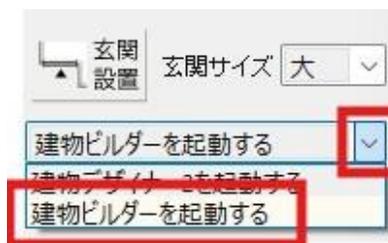
さらに、間取り作成、内観作成機能も充実。パラメトリック計算の導入で、設計の自由度と精度が飛躍的にアップ。クリエイティブなアイデアをリアルに表現する力強いツールとして、未来のエクステリアイメージを究極のものへ導きます。

建物デザイナーをご使用頂いていたお客様へ

建物デザイナーで作成した建物データを建物ビルダーで編集することはできません。



どちらもインストールされている場合はソフトの選択ができるようになっています。基本的に【建物ビルダー】を選択した状態で使用してください。



建物デザイナーで作成したものは、選択欄で【建物ビルダー】を選択していても【建物デザイナー2】が起動します。その為データが初期化されてしまう心配はありません。

建物デザイナーで作成したものは、選択欄で【建物ビルダー】を選択していても【建物デザイナー2】が起動します。その為データが初期化されてしまう心配はありません。



作図練習

作図の流れ

建物ビルダーで建物を作成する流れは2通りあります。

①**自動作成**：基礎を元に自動で建物を作成します。

「基礎形状に合った何となくの建物があればよい」という方向け。

②**手動作成**：自動作成した建物を編集して作成します。

「手元にある資料に沿って建物を再現したい」「自由に思うような建物を作成したい」という方向け。

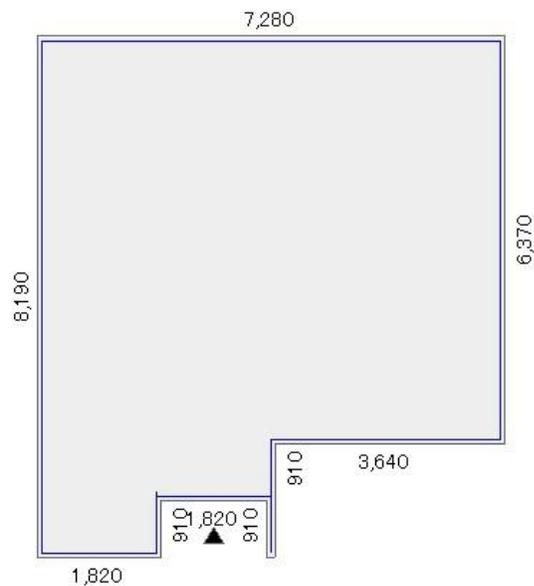
作成後、以下の作業はO7CADで行います。

- 建物にテクスチャを貼る
- 建物入りのパースを撮る

作図手順

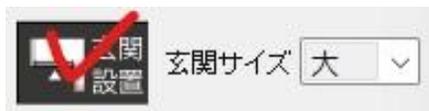
建物基礎作成

1. O7CADを起動し、基礎を作成します。

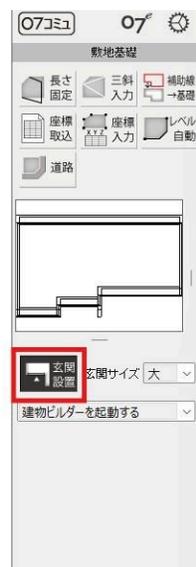
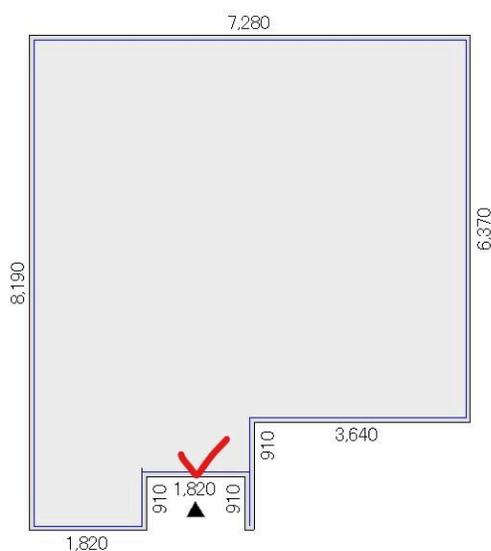


玄関位置設定

1. 玄関設置ボタンをクリックして選択します。



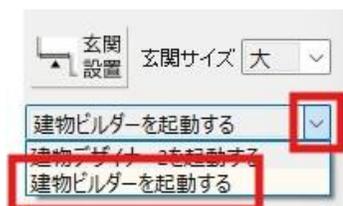
2. カーソルを玄関ドアを設置したい箇所に合わせ、▲がでたらクリックします。
▲が表示され、玄関位置が決まります。



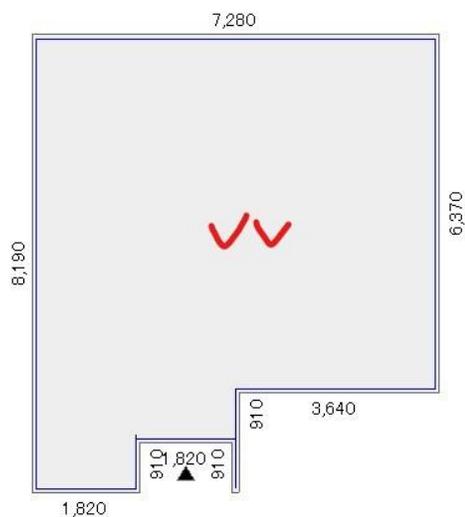
注) 間口が1820より狭い場合は、画面右の玄関サイズ「大」の隣の▼をクリックし、「小」を選択してから入れなおしましょう。910より狭い辺に玄関を設置することはできません。



3. 画面右の【建物ビルダーを起動する】を選択します。



- 基礎をダブルクリックします。



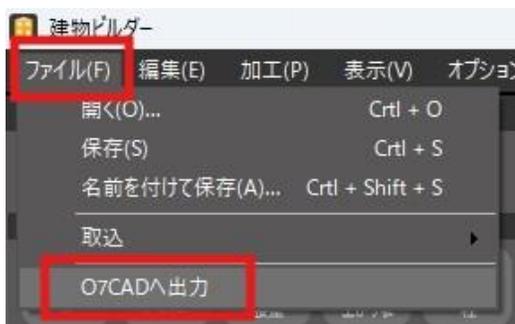
- [①自動作成](#) または [②手動作成](#) で建物を作ります。

①自動作成

基礎を元に自動で建物を作成します。「基礎形状に合った何となくの建物があればよい」という方向けの作り方です。変更をしたい場合は[②手動作成](#)を参照してください。

作成と配置

- 「ファイル」メニュー>「O7CADへ出力」をクリック。



-
2. O7CADに自動作成した建物が出力されます。



3. O7CADでテクスチャの変更などをしてパースを作成してください。



②手動作成

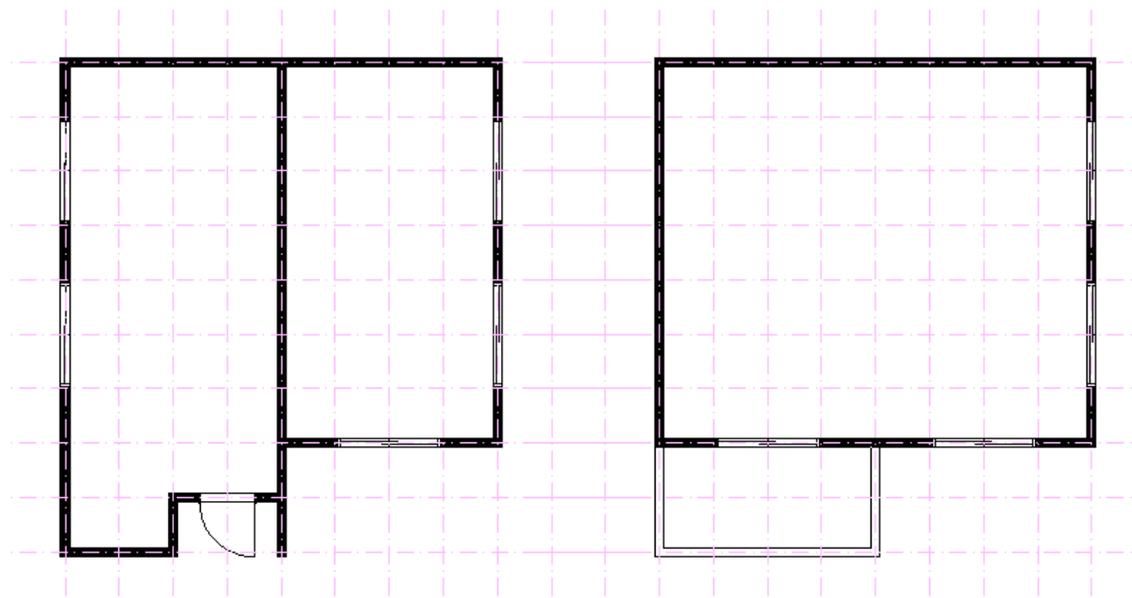
自動作成した建物を編集して作成します。「手元にある資料に沿って建物を再現したい」「自由に思うような建物を作成したい」という方向けの作り方です。

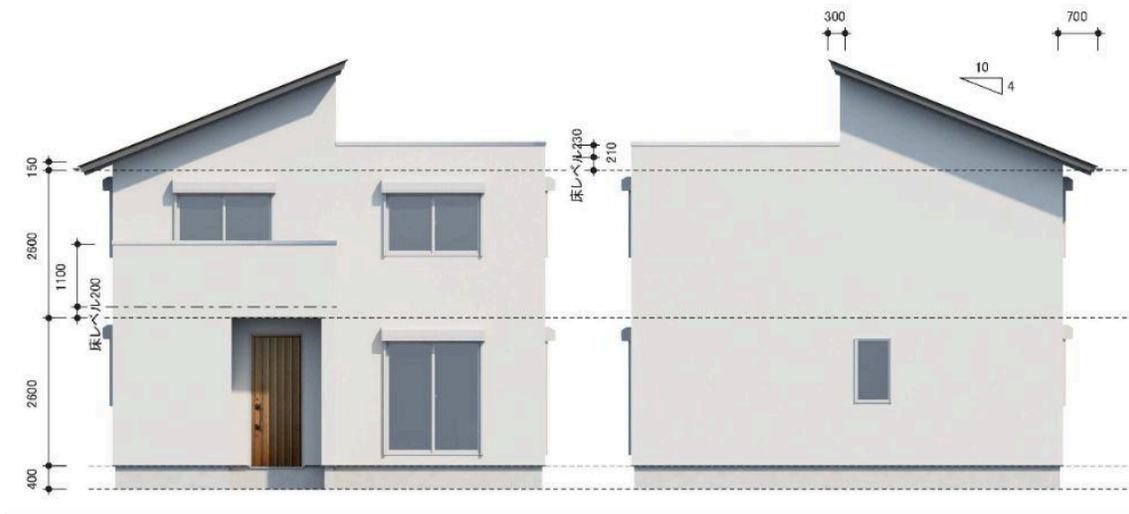
自動作成された建物を編集して、建物をイメージに近づけましょう。

変更点を確認：作成したい建物の情報を用意しましょう。

資料（平面図、立面図）を用意しましょう。図面がない場合は外観が分かるもの（写真など）を用意しましょう。

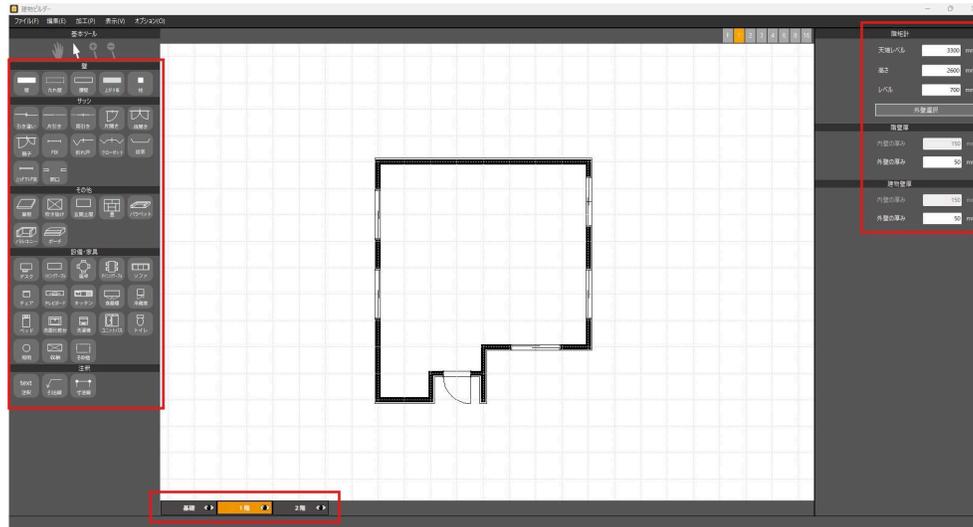
ポイント：「外構の見栄えをよくするため」の建物を作成するのが目的です。そのため資料通りにすべてを作る必要はありません。テラス工事など建物高さや窓のサイズが関係する部分のみ必要に応じて寸法を合わせましょう。





基本機能

建物ビルダーの基本、起動画面の各機能を説明します。



- メニュー
- 基本ツール
- グリッドの分割
- レイヤ（各階の選択）
- 詳細設定

詳しい説明は [O7CAD WEBマニュアル](#) 建物ビルダーを参照してください。

O7CAD画面右上の「O7マーク」を押し、「WEBマニュアル」のURLをクリックすると参照できます。



リアルタイムパース

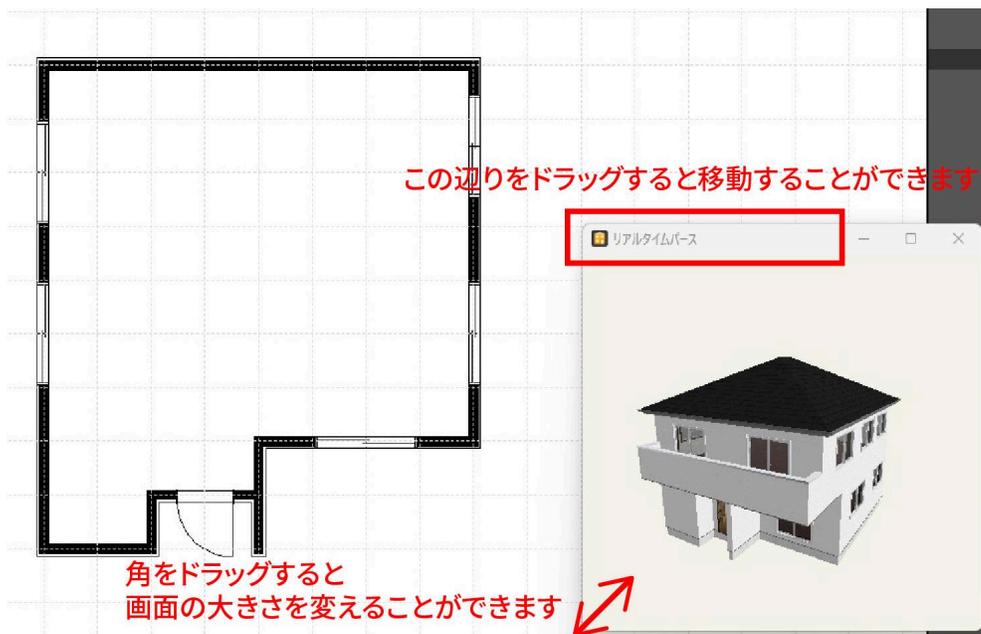
表示させると、作成中の建物をパース（3D）で確認しながら作業を進めることができます。

1. 「表示」メニューの「リアルタイムパース」をクリックします。

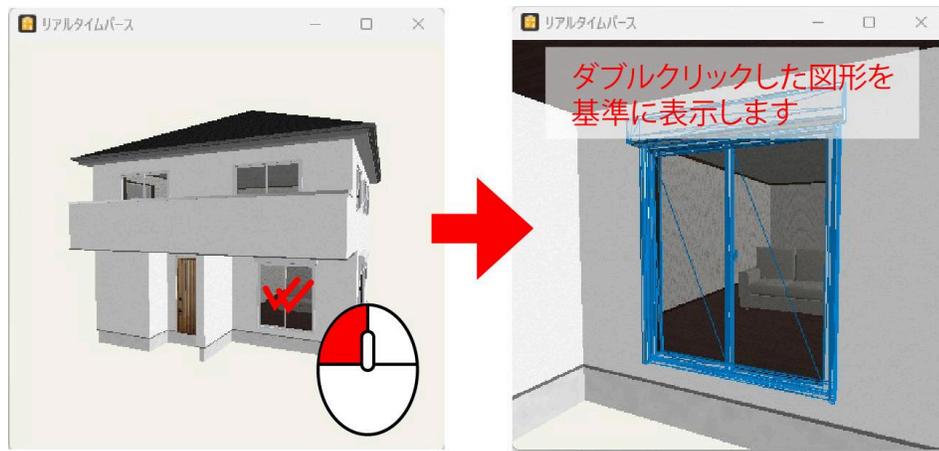


リアルタイムパース画面が開きます。

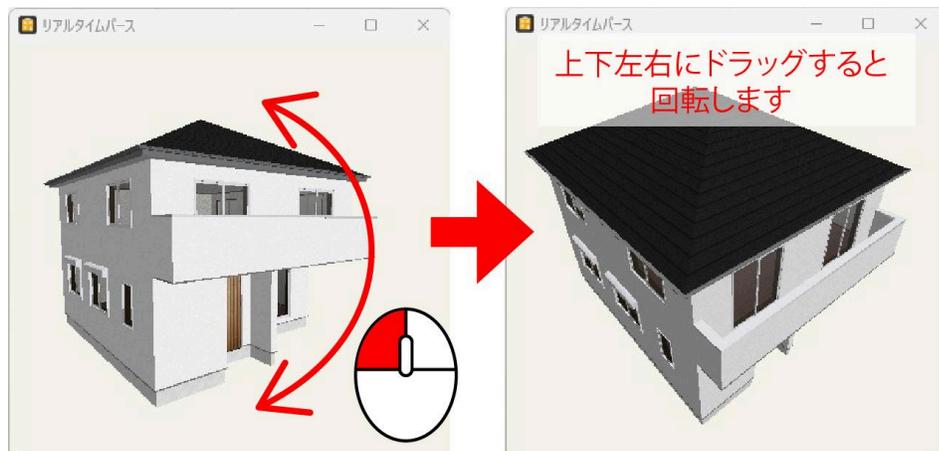
2. 任意の位置に移動させて、完成形を確認しながら作業を進めましょう。



- サッシや壁をダブルクリックすると、その図形が中心にくる位置へ自動表示されます。



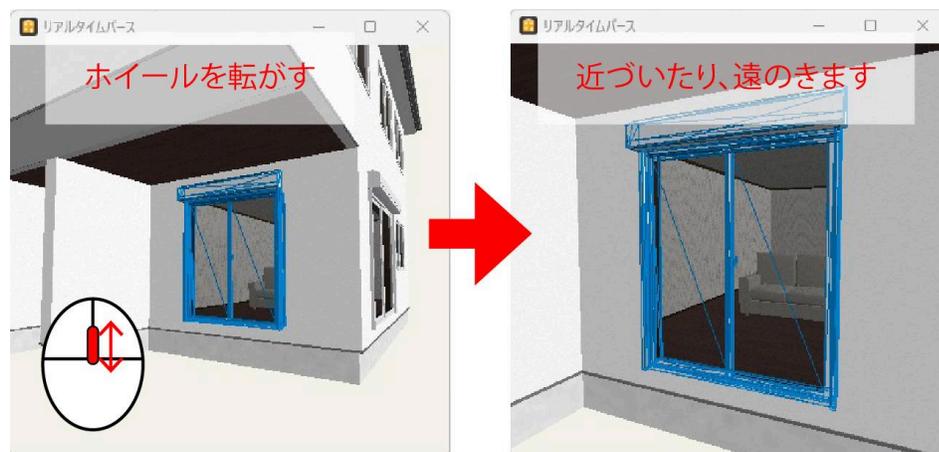
- 上下左右にドラッグすると視点が回転します。



- マウスホイールを抑えたままドラッグすると、回転せずに移動することができます。



- マウスホイールを転がすと近づいたり、遠のいたりします。



保存する

作業を始める前に「保存」します。

1. 「ファイル」メニューの「保存」をクリックします。



2. 保存先を指定してファイル名を入力し「保存」をクリックします。



作業を進めながら定期的に「保存」をしてください。

「名前を付けて保存」ではファイルを複製し、別名で保存することができます。



レイヤの選択

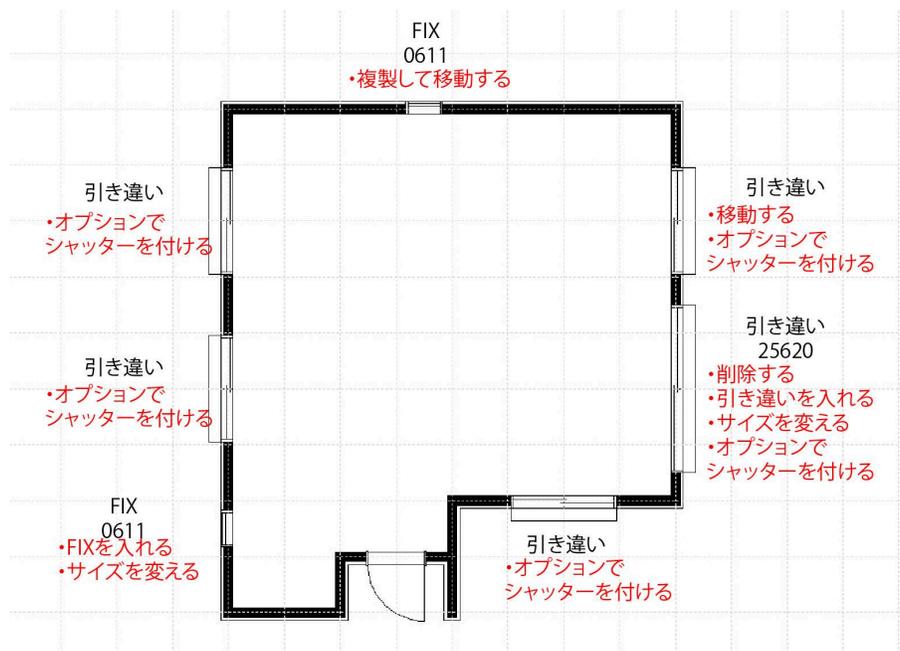
平面図下の「1階」をクリック、または リアルタイムパースの1階部分ををクリックすると1階の編集ができます。

編集したいレイヤを選択してから作業を始めてください。



1階を編集する

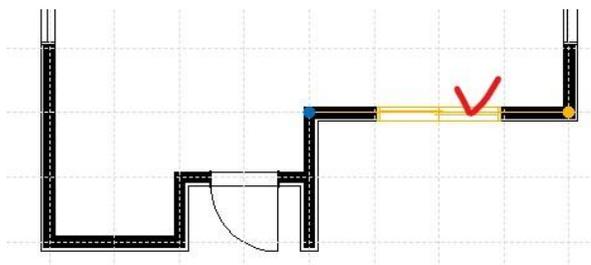
平面図の資料を確認しながら、サッシを入れてみましょう。



サッシの変更

ドア・サッシの選択

1. 基本ツールの \curvearrowright を選択し、変更したいサッシを平面図、またはリアルタイムパースでクリックします。



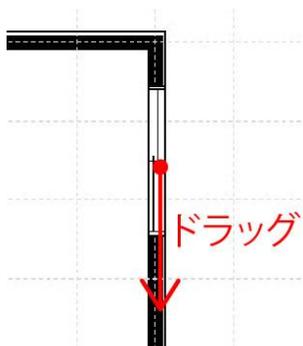
または



選択したドア・サッシの線がオレンジ色になります。

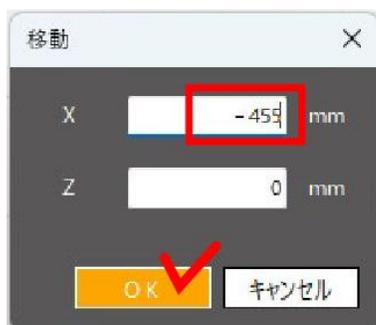
サッシの移動・複製・削除

1. **【移動】** 平面上で、対象のサッシをツールでクリックし、ドラッグで移動ができます。



ドラッグで移動する時はグリッドに吸着しやすくなっています。

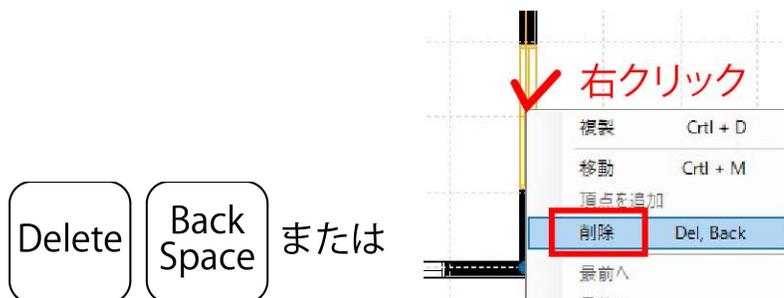
右クリックで「移動」をクリックすると**数値指定で移動**させることもできます。



2. **【複製】** 対象のサッシをツールで右クリックし、「複製」をクリックすると同じ位置にサッシが複製されます。

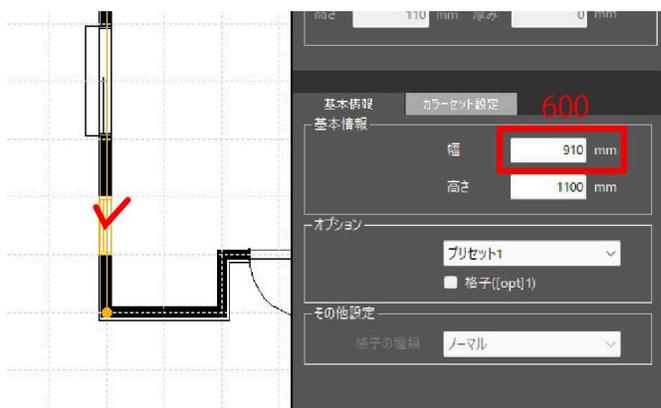


3. 【削除】対象のサッシをマウスでクリックし、「Delete」キーまたは「Backspace」を押します。
または右クリックし、「削除」をクリックします。



サッシのサイズ変更

1. 対象のサッシをマウスでクリックし、画面右の「基本情報」でサイズを入力しEnterキーで確定します。



サッシの入力

方法1

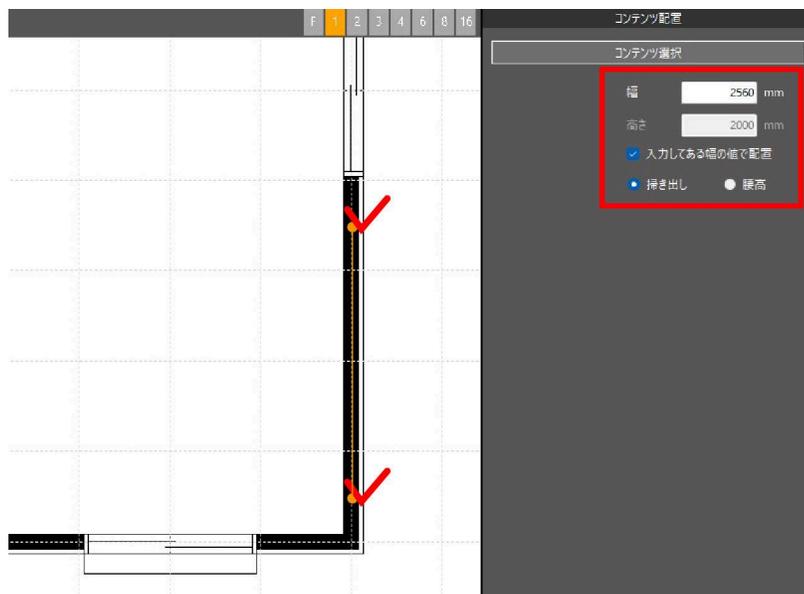
サッシの入れ方は複数あります。1または2の方法で入れます。

1. 画面左の「サッシ」で入力したいサッシタイプをクリックで選択します。

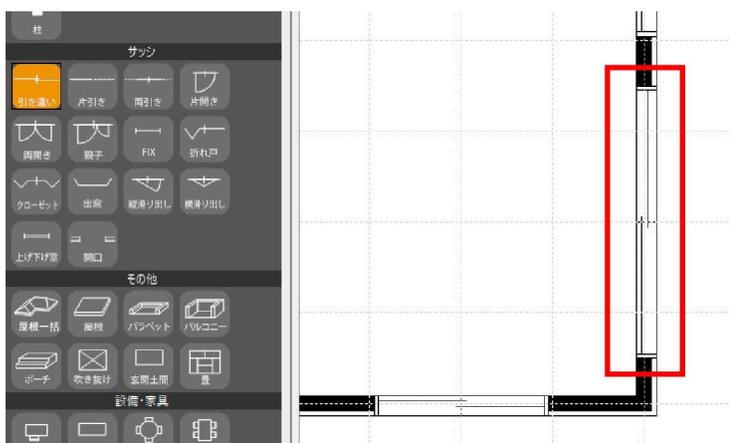
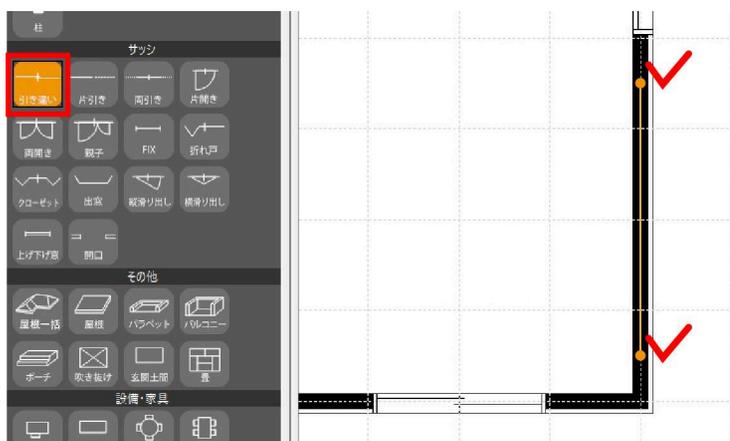


選択したサッシタイプがオレンジ色になります。

2. 画面右でサイズ、掃き出し、腰高などの設定をし、サッシを入れたい範囲の端点をクリックで指定します。



3. サッシを入りたい範囲の端点をクリックで指定します。



4. ツールでクリックして選択すると、画面右側に情報が表示されます。サイズやオプションの変更をすることができます。



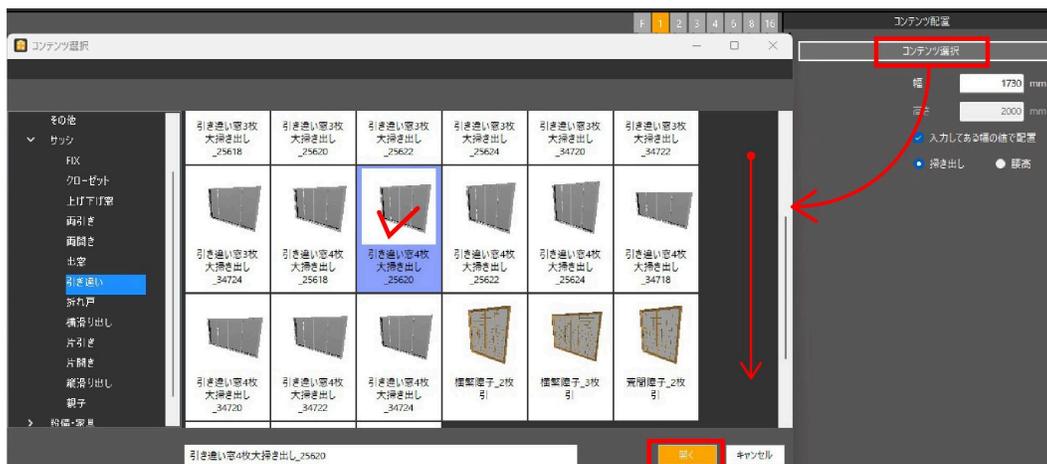
方法2

1. 画面左の「サッシ」で入力したいサッシタイプをクリックで選択します。

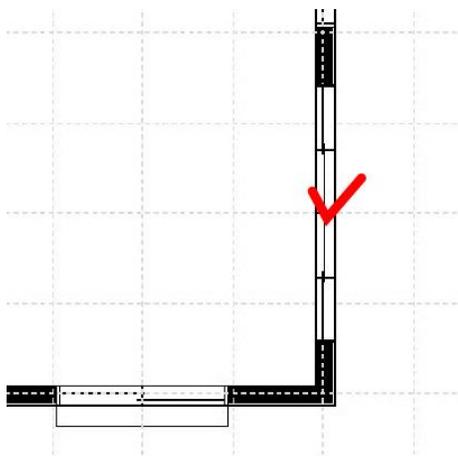


選択したサッシタイプがオレンジ色になります。

2. 画面右の「コンテンツ選択」をクリックし、一覧からサッシを選びます。「開く」をクリックします。



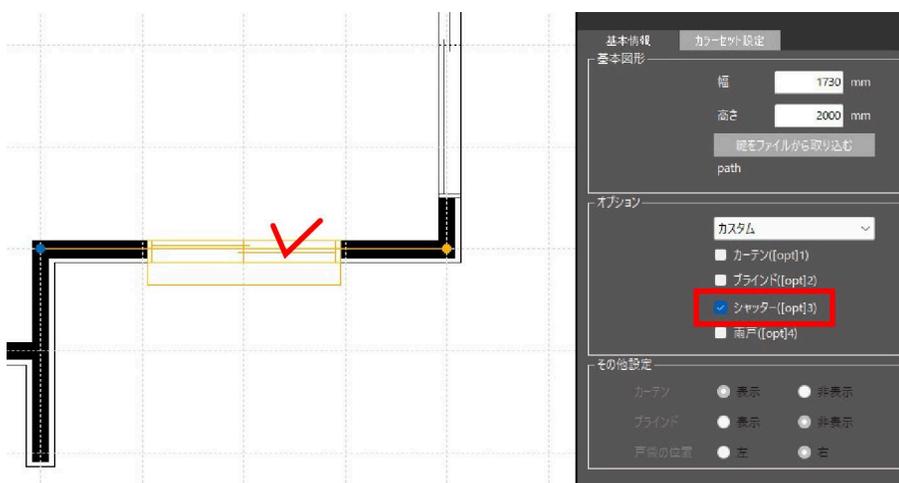
3. サッシを入りたい位置をクリックします。



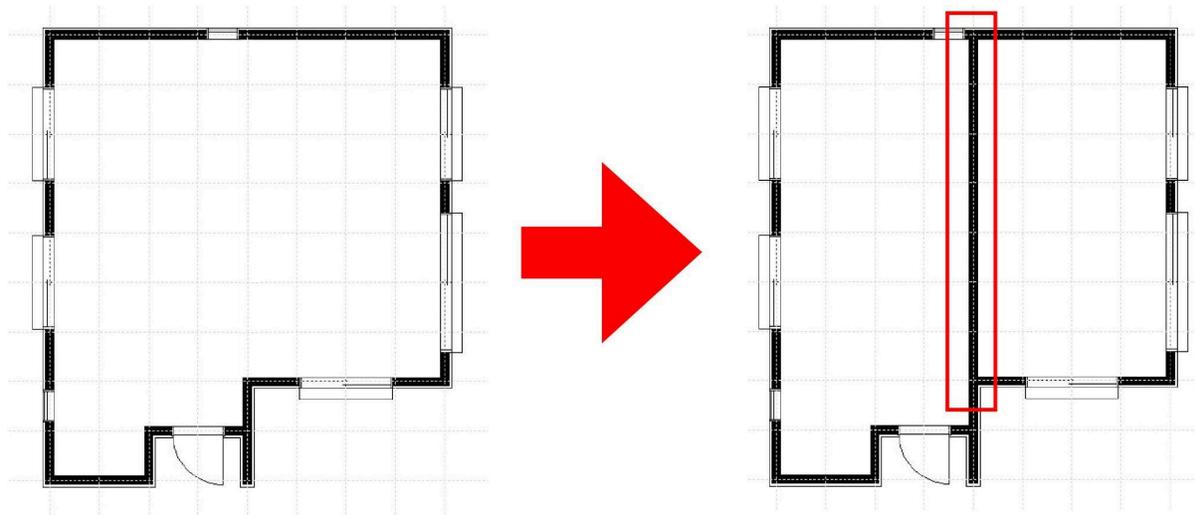
サッシのオプション設定

シャッター、カーテン、雨戸、格子などサッシに付属するパーツを取り付けることができます。

1. 対象のサッシをツールでクリックして選択し、画面右の「オプション」で取り付けた項目にチェックを入れます。



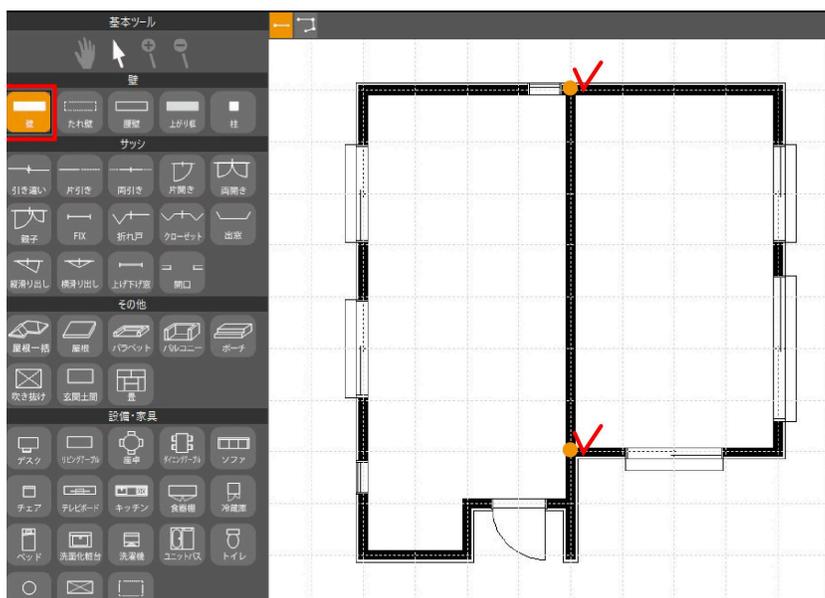
1階の中央に壁を作ると居室の雰囲気が出ます。掃き出し窓や室内からお庭を見たい位置を考慮して作成すると雰囲気を出しやすくなります。

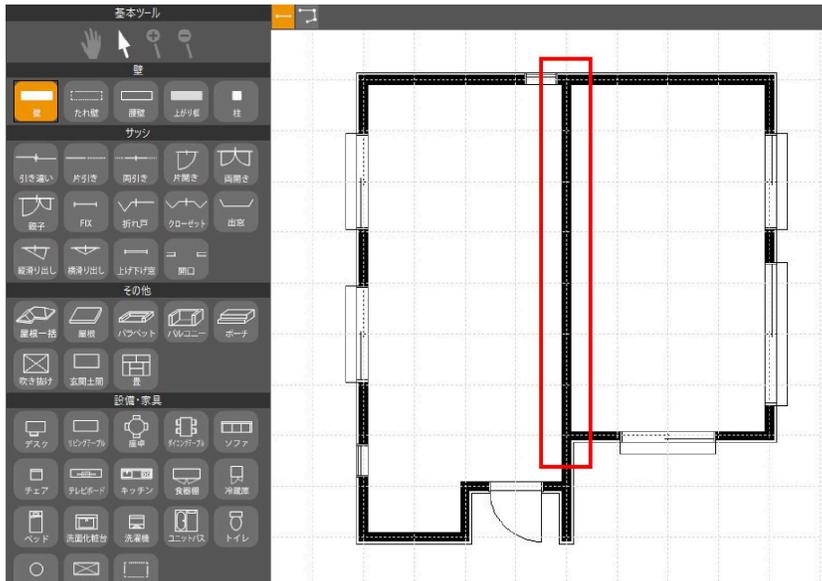


作業が一区切りしたところで、「ファイル」メニューの「保存」をクリックします。

壁の作成

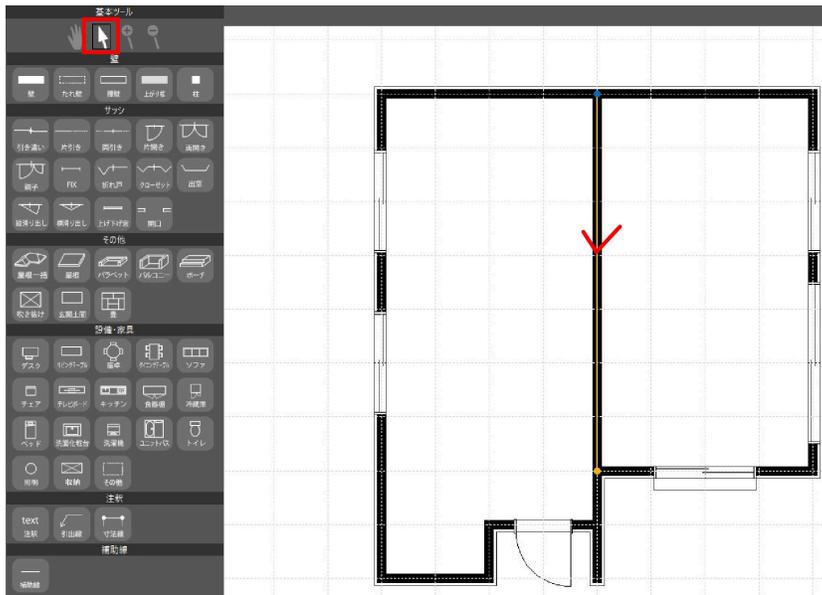
1. 壁ツールの「壁」をマウスでクリックし、作成範囲の端点をクリックで指定します。



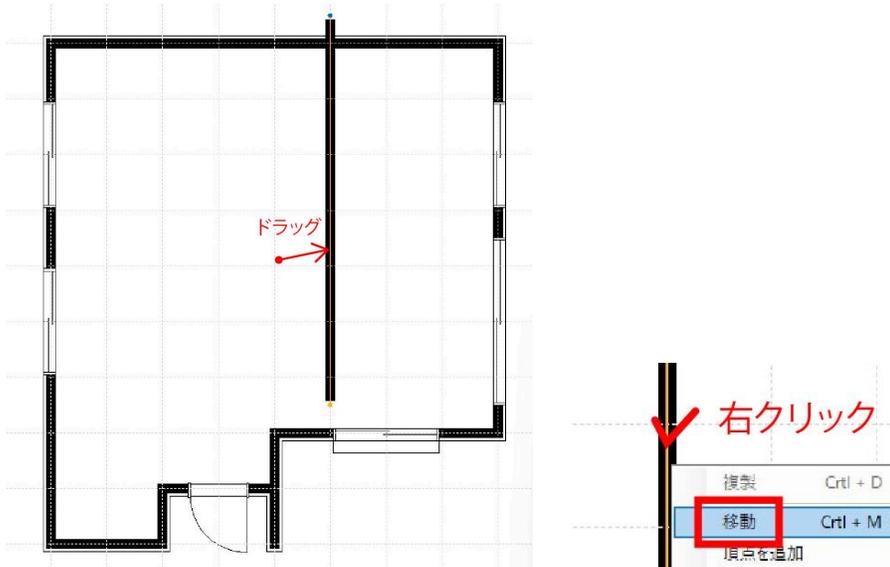


壁の選択・移動・変形・削除

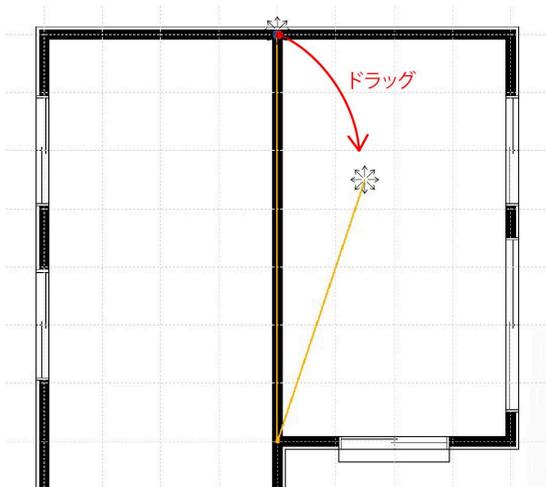
1. 【選択】 対象の壁をマウスツールでクリックすると選択ができます。選択した壁にはオレンジ色の線が表示されます。



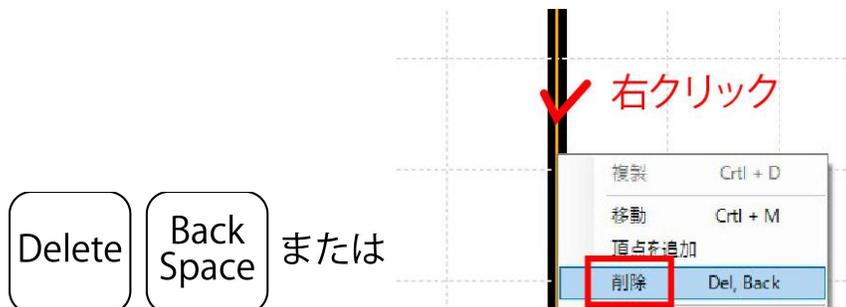
2. **【移動】** 対象の壁をツールでクリックし、右クリックまたはドラッグで移動ができます。



3. **【変形】** 対象の壁をツールでクリックし、端点をドラッグで長さの変更、変形ができます。

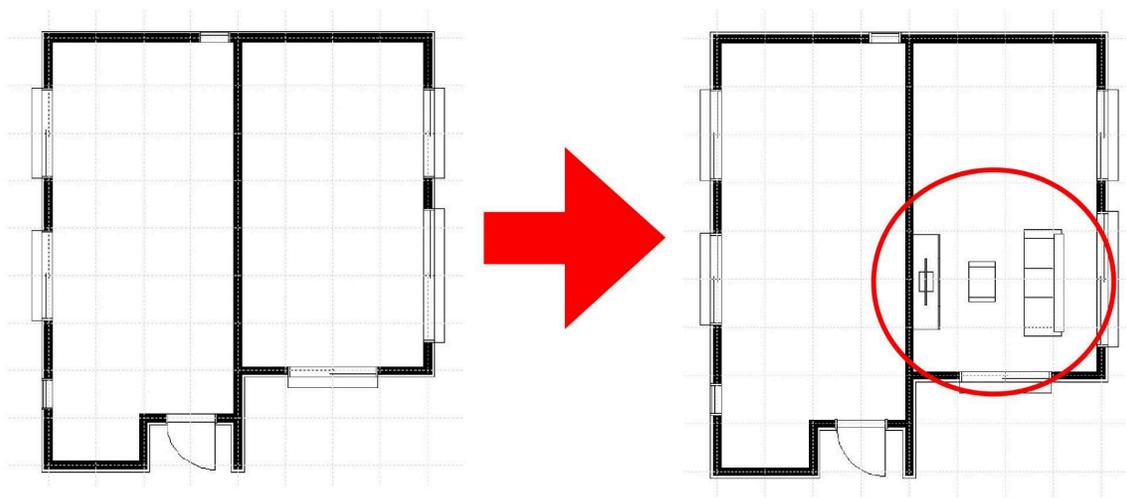


-
4. 【削除】対象の壁をツールでクリックし、「Delete」キーまたは「Backspace」を押します。または右クリックし、「削除」をクリックします。



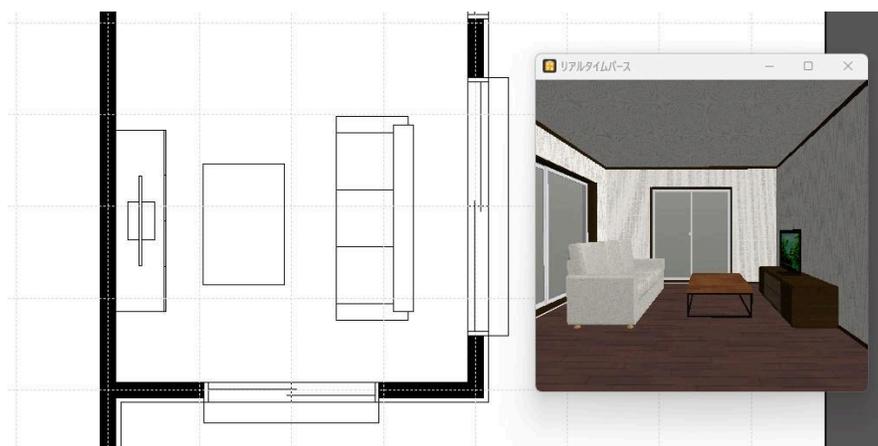
家具の入力

壁を作成後に家具を入れるとよりイメージが伝わりやすくなります。
いくつか家具を入れてみましょう。



- ソファ
- リビングテーブル
- テレビボード など

配置参考例

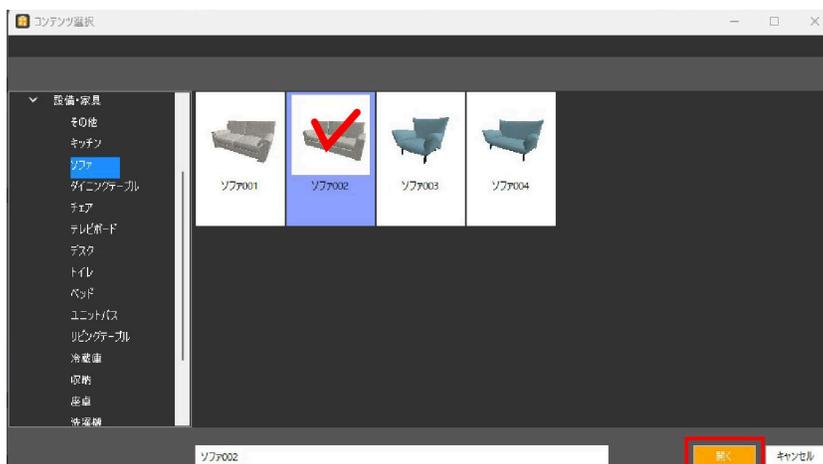


1. 画面左の「設備・家具」で入力したい家具タイプをクリックで選択します。

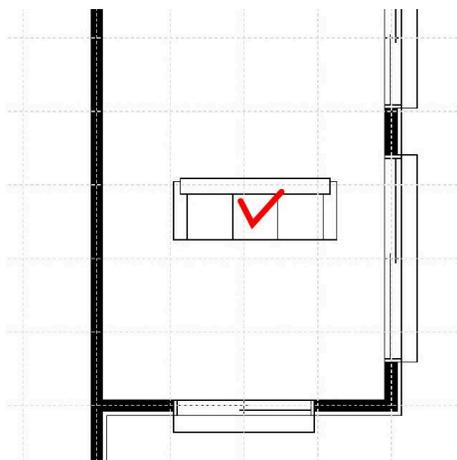


選択したタイプがオレンジ色になります。

2. 入れたい家具をクリックで指定します。

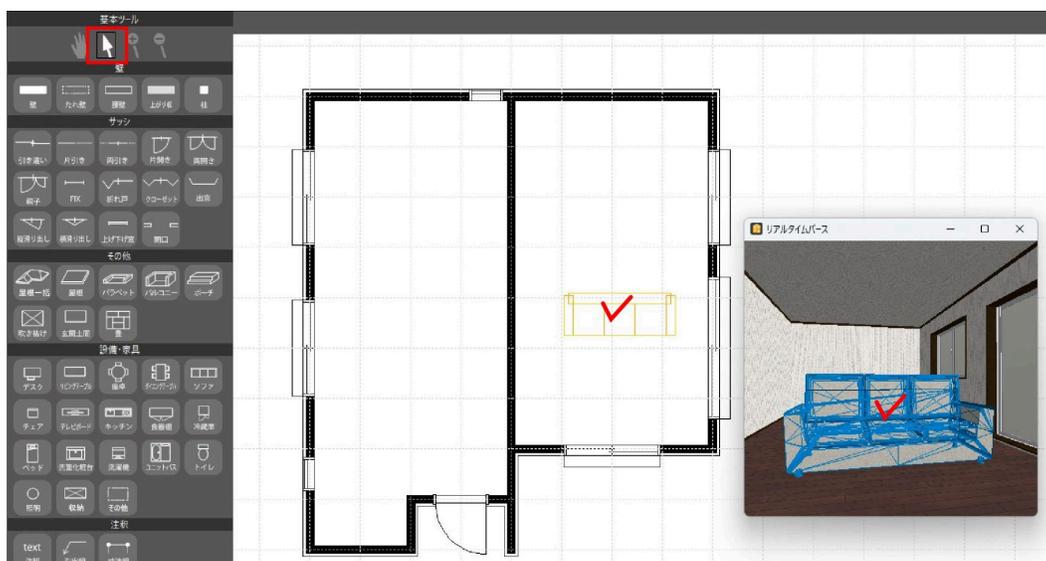


3. 家具を入力したい位置をクリックします。

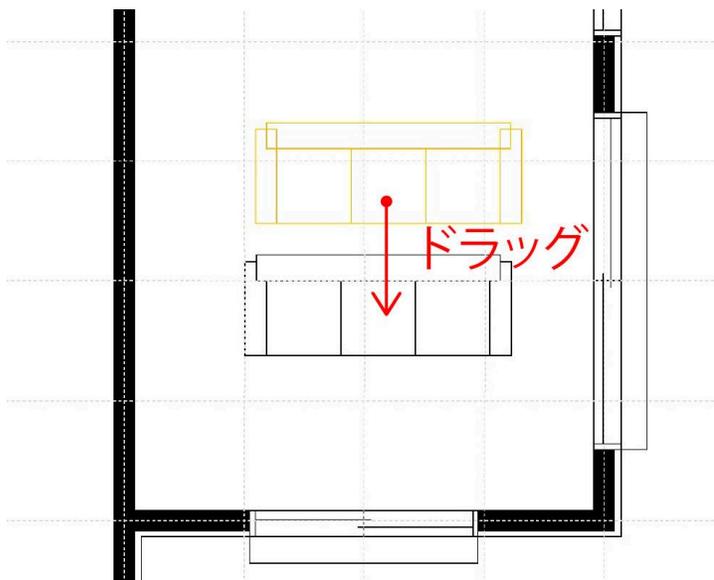


家具の選択・移動・複製・削除

1. 【選択】画面左の基本ツールの \leftarrow を選択し、選択したい家具を平面図、またはリアルタイムパースでクリックします。



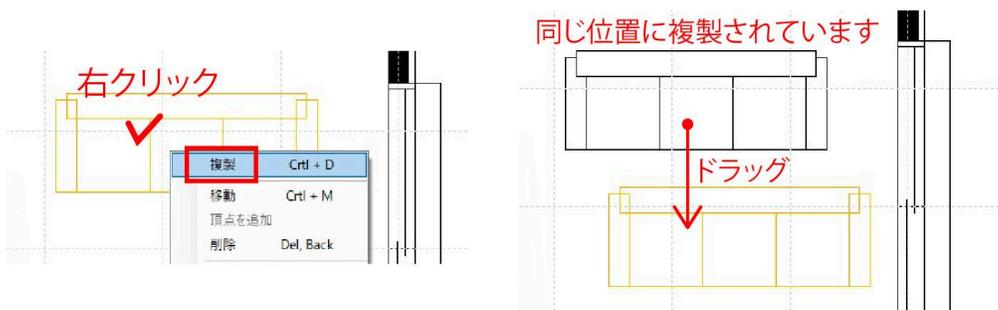
2. 【移動】対象の家具をマウスでドラッグして移動ができます。



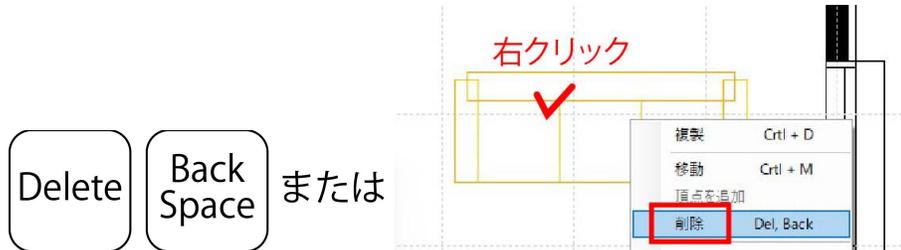
右クリックで「移動」をクリック、または「編集メニュー」→「移動」で数値指定して移動できます。



3. 【複製】対象の家具をマウスで右クリックし、「複製」をクリックまたは「編集メニュー」→「複製」で同じ位置に家具が複製できます。



-
4. 【削除】対象の家具をマウスでクリックし、「Delete」キーまたは「Backspace」を押します。または右クリックし、「削除」をクリックします。



家具の回転

1. 家具を選択し、「加工」メニューから「回転」を選択します。
「角度指定回転」「角度自動判定」のいずれかをクリックして角度を変更します。



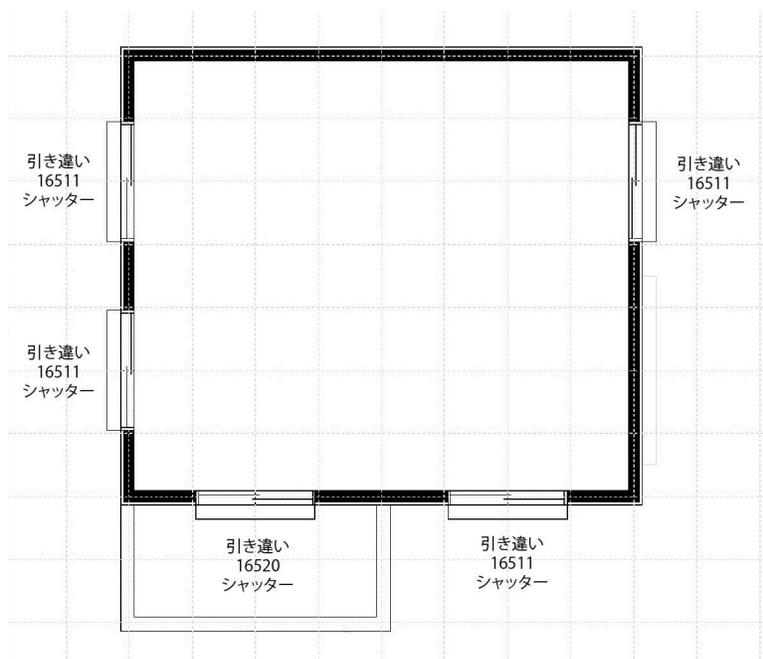
【角度指定回転】指定した角度で回転します。

【角度自動判定】自動判定した角度で回転します。

作業が一区切りしたところで、「ファイル」メニューの「保存」をクリックします。

2階を編集する

下図のように2階の壁、バルコニーの形状、サッシを変更しましょう。



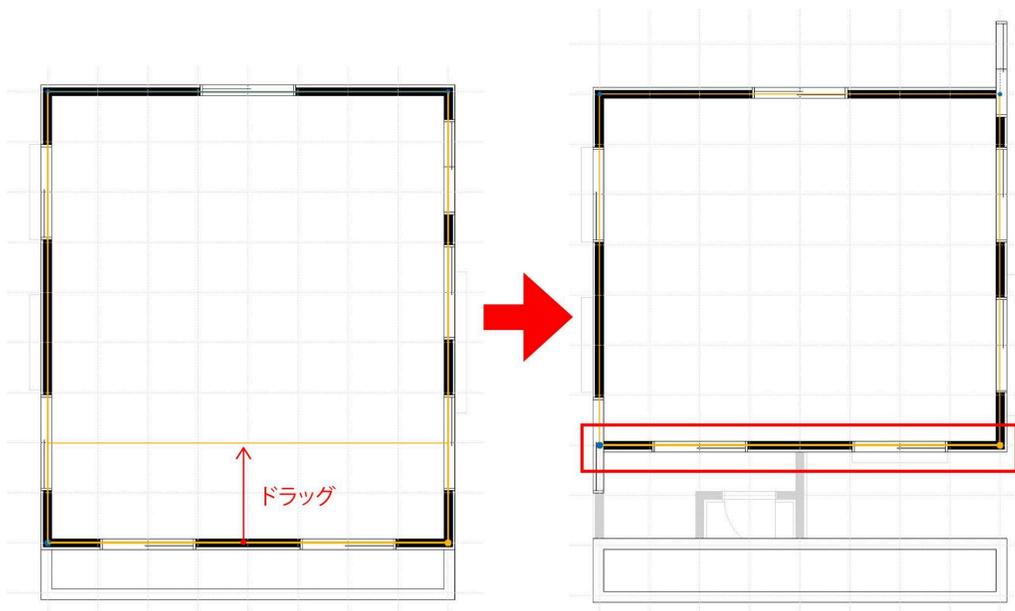
レイヤを変更する

1. 平面図下の「2階」をクリック、または リアルタイムパースの2階部分をクリックします。



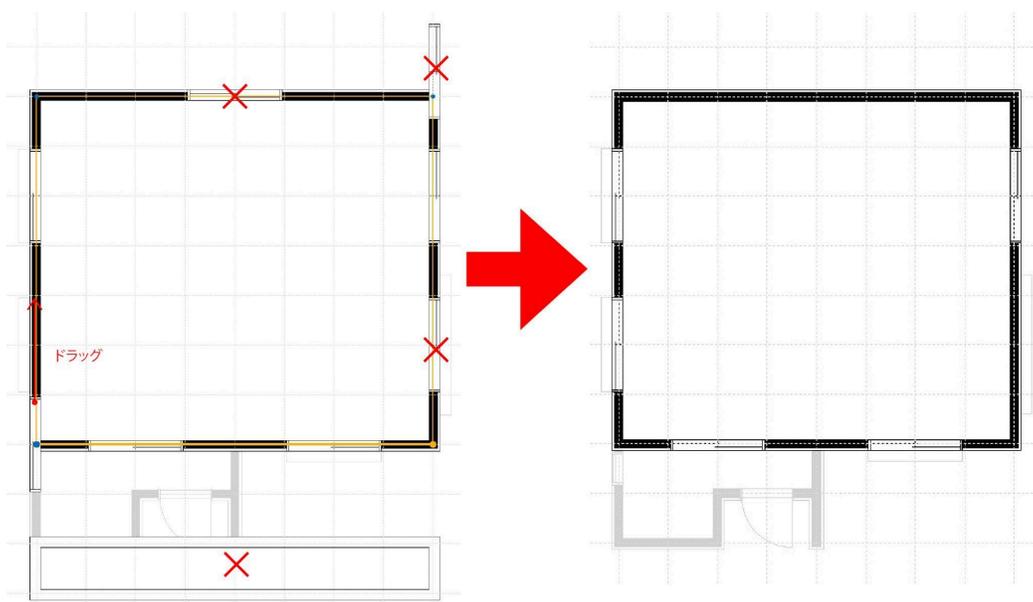
壁の変更

1. 壁を選択し、任意の位置まで移動します。

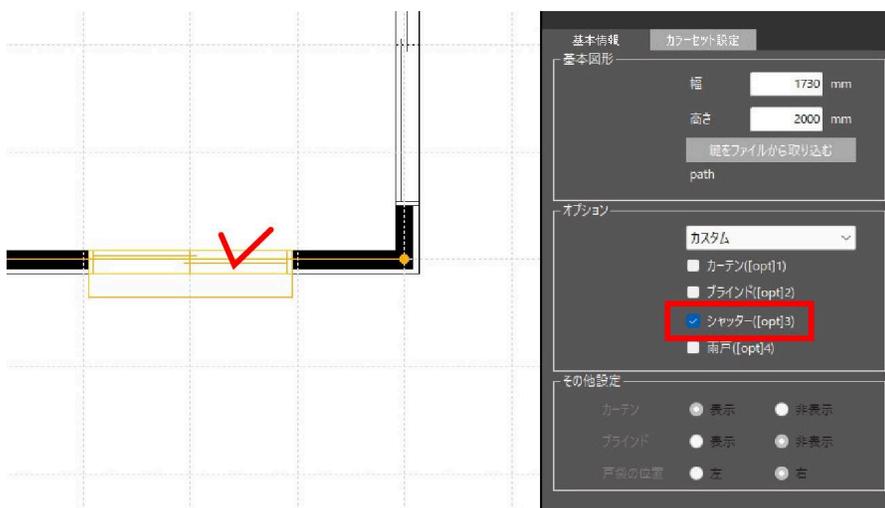


サッシの変更

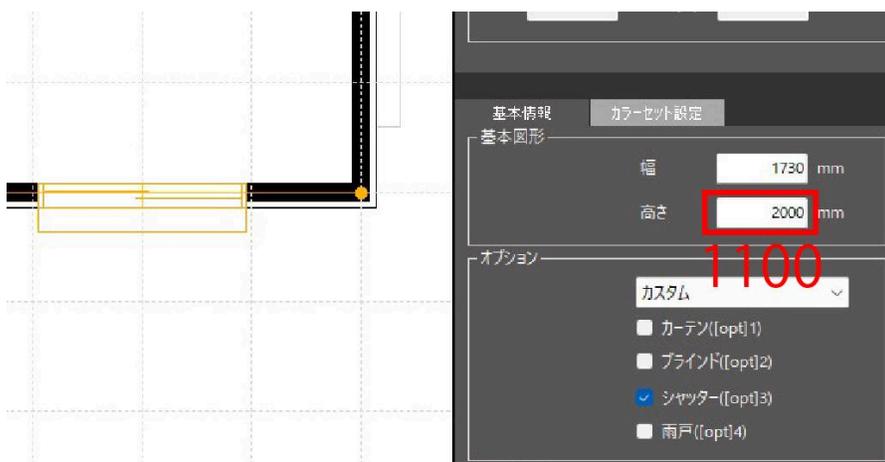
1. 不要なサッシとバルコニーを削除、サッシの位置を移動します。



2. 各サッシを選択し、オプションでシャッターをつけます。

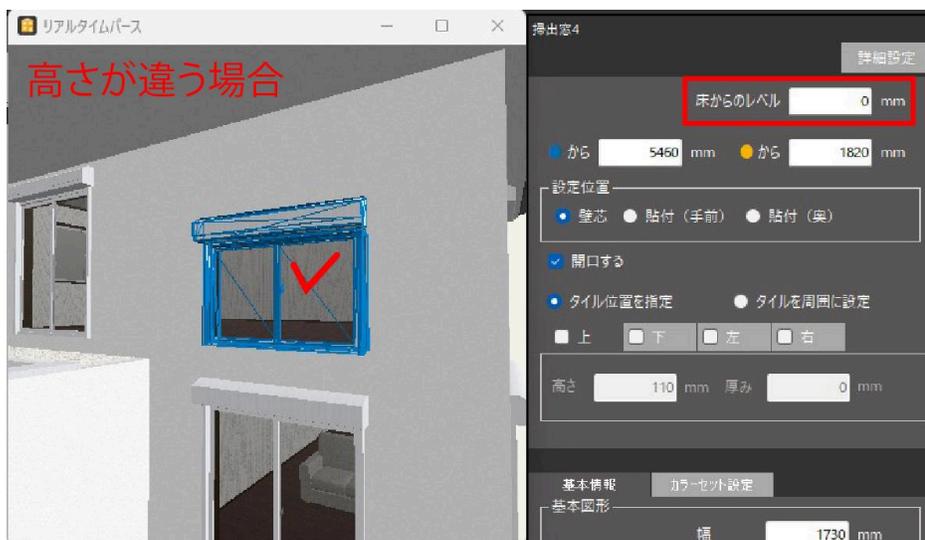


3. サッシを選択し、画面右の「基本図形」でサイズを変更します。

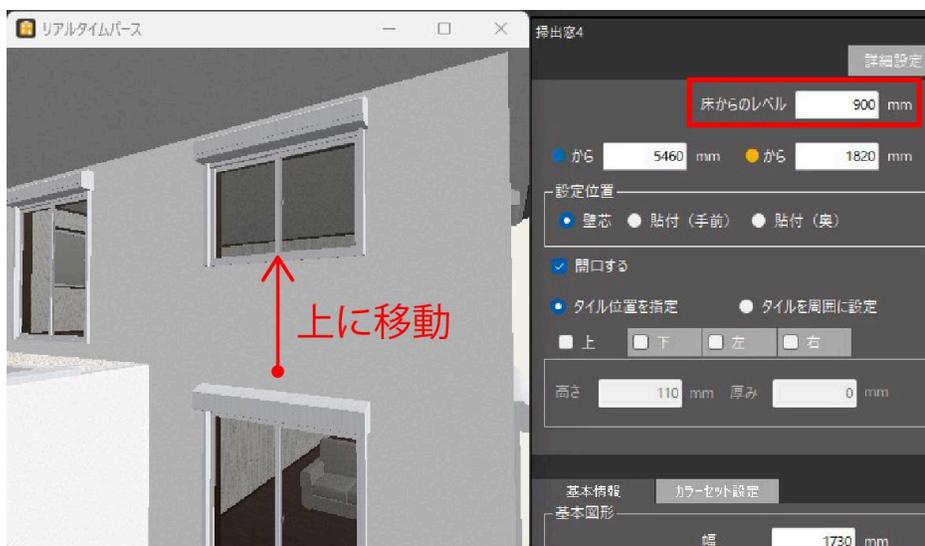


【サッシのサイズを変えたら、思った高さにならなかった場合】

1. サッシを選択し、画面右の「床からのレベル」を調整します。



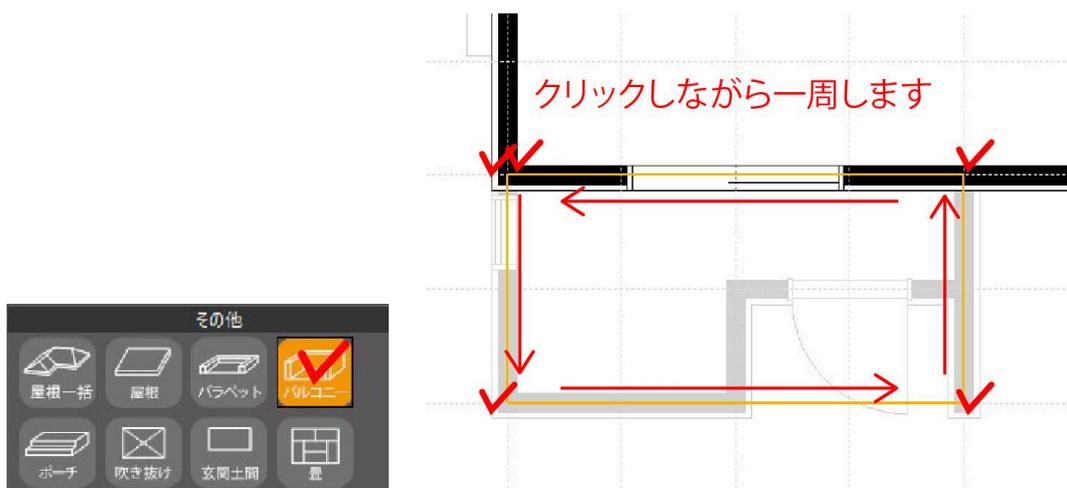
2. 数値がわからない場合は、2000—（サッシの高さ）を目安に入力してください。



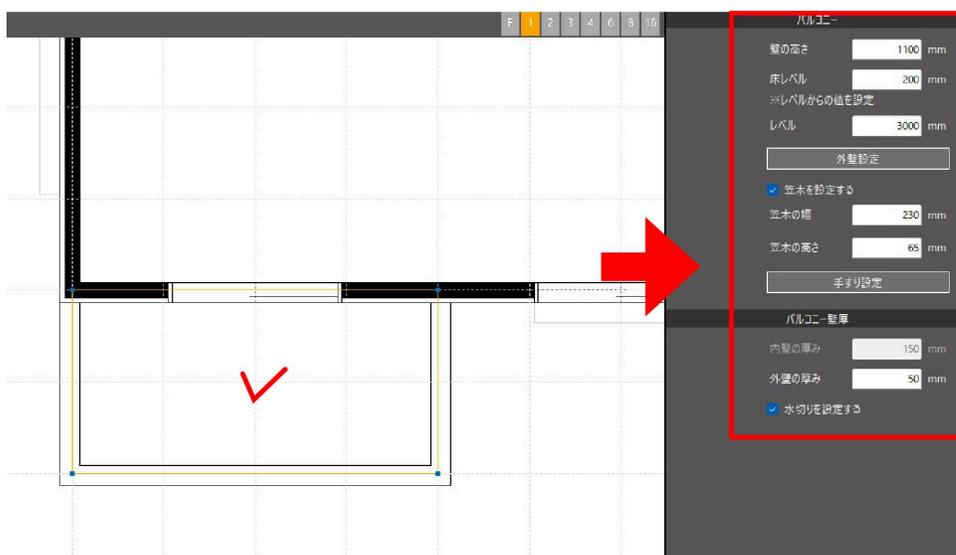
※「編集メニュー」→「移動」で調整できます。

バルコニーの作成

1. その他ツールの「バルコニー」を℥ツールでクリックし、作成範囲の各頂点をクリックします。



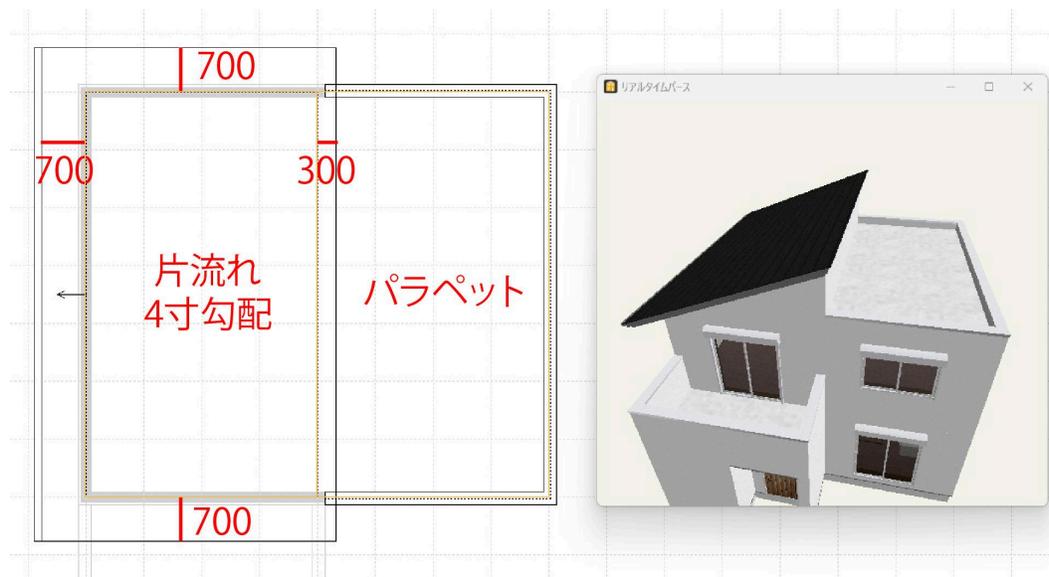
2. ℥ツールでバルコニーを選択すると、画面右の詳細設定でバルコニー壁の高さや手すりのタイプを変更することができます。



作業が一区切りしたところで、「ファイル」メニューの「保存」をクリックします。

屋根の作成

下図のように2階の屋根を作成しましょう。

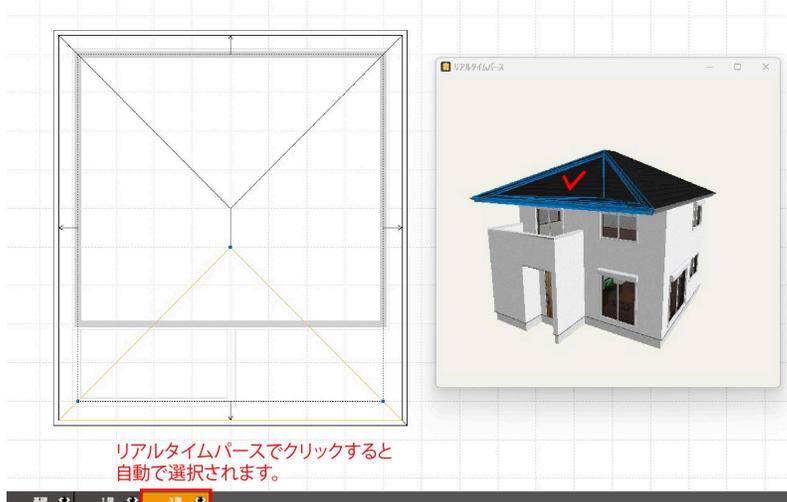


屋根を作る

片流れ屋根とパラペットを作成します。

他形状の屋根の作成方法は[O7CAD WEBマニュアル](#)をご覧ください。

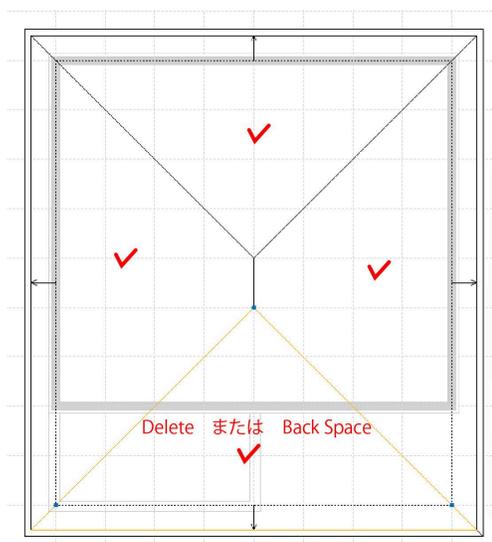
1. リアルタイムパースで2階屋根をクリックします。



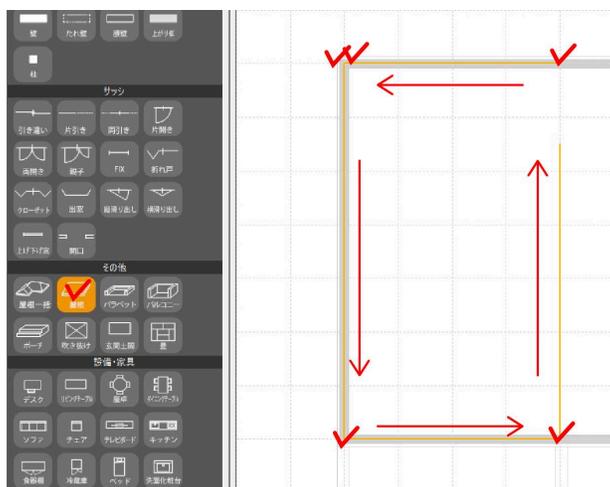
リアルタイムパースに屋根が表示されていない場合は、画面左の「屋根」ツールをクリックします。



2. すでにできている屋根を1面ずつ削除します。



3. 画面左の「屋根」ツールをクリックし、片流れ屋根を作る範囲をクリックします。



4. ツールで軒下になる辺をクリックし、画面右の「勾配」を設定します。



5. ツールで屋根の中央をクリックし、画面右の「軒の出幅」を設定します。
(全体の軒の出が設定できます)

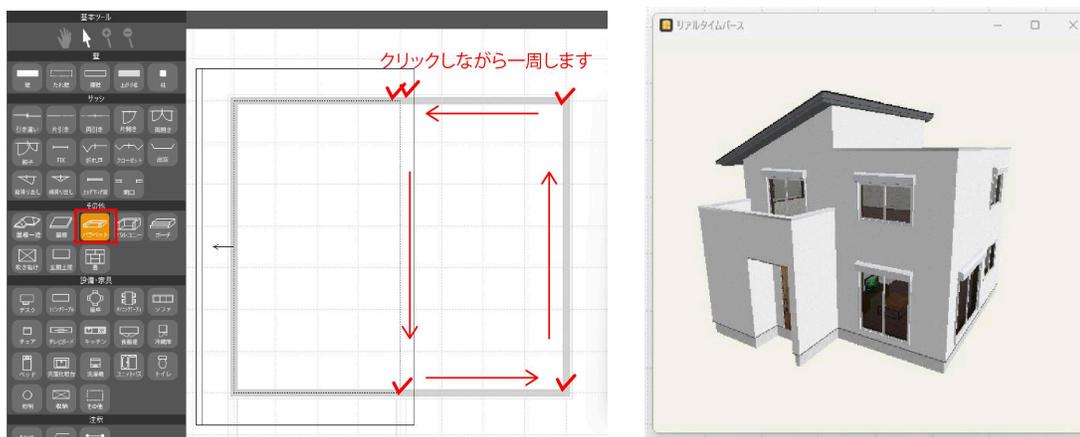


6. ツールでパラペット側の辺をクリックし、画面右の「軒の出幅」を設定します。
(選択した辺の軒の出だけ設定できます)

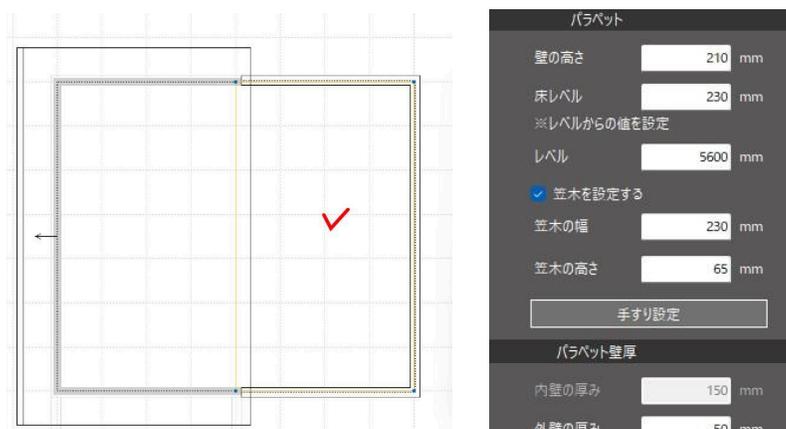


パラペットを作る

1. 画面左の「パラペット」ツールをクリックし、作成範囲の各頂点をクリックします。



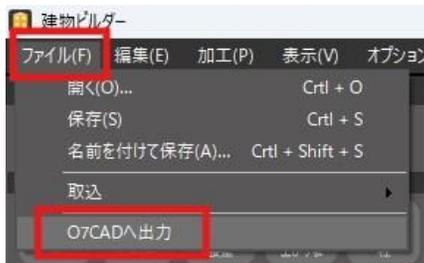
2. ツールでパラペット部分を選択すると、画面右の詳細設定で壁の高さや笠木、壁厚などを変更することができます。



O7CADへ書き出す

建物の形ができたならO7CADへ書き出した後、テクスチャを貼ってパースを作成します。

1. 画面左上の「ファイル」メニュー>「O7CADへ出力」をクリックします。



2. 「3D出力」に全てチェックを入れ、「OK」をクリックします。



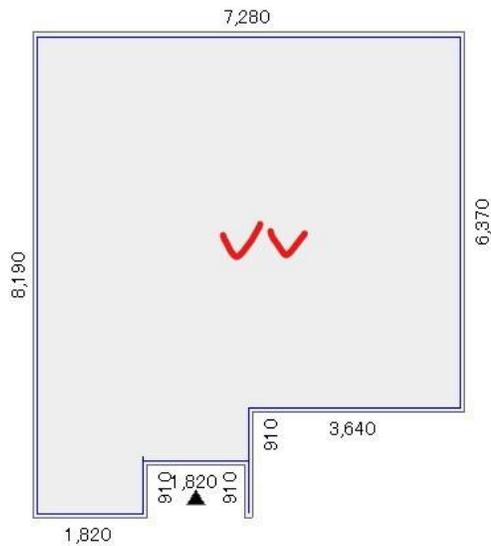
3. O7CADに作成した建物が出力されます。



再編集の仕方

O7CADに書き出した後、変更や間違いの訂正などをしたい場合の操作手順です。

1. O7CADの「敷地」レイヤで建物の基礎をダブルクリックします。



建物ビルダーが起動します。

2. 変更したい箇所を編集して、O7CADへ書き出します。

基本操作 詳細説明

各機能の詳細説明については[O7CAD WEBマニュアル](#)に掲載しています。

O7CAD画面右上の「O7マーク」を押し、「WEBマニュアル」のURLをクリックすると参照できます。

